

### 3. КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

3.1. Конкурсное задание выполняется по модулям. Каждый модуль оценивается отдельно. Конкурс включает в себя выполнение заданий, связанных с осведомленностью участника о профессии «ландшафтный дизайнер», разработкой, созданием и презентацией 3-Д модели проекта озеленения и благоустройства территории в соответствии с пожеланиями заказчика.

3.2. В ходе Чемпионата участник выполняет задания трех модулей:

**Модуль А (образовательный)** – «Что я знаю о профессии «ландшафтный дизайнер», «Выберите предметы, которые понадобятся ландшафтному дизайнеру».

**Модуль С (продуктивный)** – «Разработка и реализация дизайн-проекта».

**Модуль В (социально-коммуникативный)** – «Защита проекта» - демонстрация умения презентовать разработанный дизайн - проект.

3.3 В ходе Чемпионата Участник выполняет задания трех модулей:

В день, предшествующий дню проведения Чемпионата, Главный эксперт проводит жеребьевку участников, определяет 30% изменения заданий (в соответствии с пожеланиями заказчика).

3.4 Соревнование длится 2 часа. На выполнение участником каждого модуля и демонстрацию выполненного задания отводится не более 30 минут.

3.5 Участники при выполнении модуля получают одинаковые задания в соответствии с 30% изменением. Во время чемпионата разрешается использовать только материалы и оборудования, предоставленные Организатором.

#### **Модуль А (образовательный) – «Что я знаю о профессии «ландшафтный дизайнер»?»**

Цель: демонстрация участником элементарных представлений о профессии «Ландшафтный дизайнер», посредством выполнения 2 дидактических заданий познавательной направленности.

Лимит времени на выполнение задания: 5 мин.

Лимит времени на представление задания: не предусмотрен.

**Алгоритм выполнения задания:**

- Выслушать задание;
- Рассмотреть материалы и оборудование;
- Выполнить задание в установленный лимит времени;
- Убрать в конверт готовое задание;
- Убрать рабочее место.

Ожидаемый результат: демонстрирует элементарные представления о профессии.

#### **Задание 1. «Найди ландшафтного дизайнера».**

Цель: демонстрация участником представлений о специфике деятельности дизайнера.

- **Алгоритм выполнения задания:**
- Выслушать задание;
- Достать из конверта с номером «1» – дидактическую карточку, на которой

размещены 6 дидактических картинок с изображением представителей разных профессий;

- Рассмотреть изображения на дидактической карточке;
- Найти среди представленных картинок ту, на которой изображен «Ландшафтный дизайнер»; обвести ее красным фломастером.
- Убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием;
- Отложить конверт на другую сторону стола;
- Привести в порядок рабочее место;
- Сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Ожидаемый результат: участник продемонстрирует первоначальные представления о специфике деятельности ландшафтного дизайнера посредством выбора соответствующей картинки.

### Задание 2. «Что лишнее?».

Цель: демонстрация участником представлений об оборудовании и материалах, необходимых ландшафтному дизайнеру для работы.

Лимит времени на выполнение задания: 2 мин.

Лимит времени на представление задания: не предусмотрен.

#### **Алгоритм выполнения задания:**

- Выслушать задание;
- Достать из конверта с номером «2» дидактическую карточку, на которой размещены 6 картинок, с изображением различных предметов/инструментов;
- Рассмотреть изображения на дидактической карточке;
- Найти среди шести представленных картинок одну картинку, на которой изображен инструмент, не используемый ландшафтным дизайнером в работе; перечеркнуть его синим фломастером;
- Убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием; отложить конверт на другую сторону стола;
- Привести в порядок рабочее место;
- Сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Ожидаемый результат: участник демонстрирует первоначальные представления об оборудовании и инструментах, используемых ландшафтным дизайнером в работе, посредством выбора лишней картинки.

### Модуль В. «Социально-коммуникативный». «Защита проекта».

Цель: демонстрация умения презентовать разработанный дизайн-проект.

Алгоритм выполнения задания:

-поприветствовать экспертов;

-представиться;

-презентовать созданную модель и творческую идею.

Ожидаемый результат: презентована созданная модель.

## **Модуль С. «Разработка и реализация дизайн-проекта».**

### **Конкурсное задание 1.**

Озеленение и благоустройство парковой зоны с искусственным водоемом (пруд) на основе разработанного дизайн-проекта.

### **Конкурсное задание 2.**

Озеленение и благоустройство парковой зоны с рокарием (каменистой горкой) на основе разработанного дизайн-проекта.

### **Конкурсное задание 3.**

Озеленение и благоустройство парковой зоны с клумбой на основе разработанного дизайн-проекта.

Цель: демонстрация умения проектировать и создавать 3-D модель парковой зоны в соответствии с заданной темой.

Алгоритм выполнения задания:

- Выслушать задание;
- Ознакомиться с предложенными материалами и оборудованием;
- Создать проект озеленения и благоустройства парковой зоны в соответствии с заданной темой на листе бумаги А4 с использованием примерных условных обозначений;
- Подобрать необходимые материалы и оборудование в соответствии с разработанным проектом;
- Надеть перчатки;
- Реализовать разработанный проект на демонстрационной поверхности;
- Привести в порядок рабочее место.
- Сообщить экспертам о завершении работы (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 25 мин.

Лимит времени на представление задания: не предусмотрен.