



Муниципальный чемпионат Юный мастер - 2024
г. Ростова-на-Дону

Компетенция «Дизайн одежды и аксессуаров»
Конкурсное задание №1

Выполняется по модулям:

1. Работа с карточками:

«Найди дизайнера одежды».

«Что лишнее?».

«С кем взаимодействует дизайнер одежды?»

В каждом задании из предложенных в Технических описаниях 3-х вариантах карточек, будет выбрана 1 карточка в день проведения соревнований, Главным экспертом чемпионата.

«Найди дизайнера одежды».

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «1» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, на которой размещены 3 картинки с изображением представителей разных профессий;
- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактической карточке;
- найти среди представленных картинок ту, на которой изображен дизайнер одежды;
- закрасить синим фломастером круг, расположенный под выбранной картинкой;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

«Что лишнее?»

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «2» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, на которой размещены 5 картинок;

- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактической карточке;
- найти среди пяти представленных картинок одну картинку, на которой изображен инструмент, не используемый дизайнером одежды в его работе;
- красным фломастером перечеркнуть выбранную картинку;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

«С кем взаимодействует дизайнер одежды?»

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «3» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, в верхней части которой размещена картинка с изображением дизайнера одежды, в нижней части – 3 картинки с изображением людей других профессий;
- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактических карточках;
- провести фломастером зеленого цвета линии от картинки с изображением дизайнера одежды к картинкам с изображением людей других профессий, с которыми дизайнер одежды взаимодействует в ходе своей профессиональной деятельности;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием и оставшиеся материалы;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

2. «Укрась футболку картинкой на тему: «Лесная сказка», выполненной из фетровых заготовок и пришитой пуговицы».

При выполнении задания участник должен:

- выслушать задание;
- ознакомиться с предложенными материалами: фетровыми заготовками (птички, совы, листья) и пуговицей «Птички»;
- определиться с образом картинki;
- разложить футболку на столе, зрительно определить место расположения картинki;
- определить место расположения пуговицы;
- составить картинку из фетровых заготовок и пуговицы на футболке;
- убрать фетровые заготовки,
- сделать отметку карандашом места расположения пуговицы на футболке;
- взять иголку, вставить в ушко иголки нитку, завязать на конце нитки узелок;
- пришить пуговицу на обозначенное место 3-4 стежками;
- разложить футболку, с пришитой к ней пуговицей, на столе;
- вложить подложку внутрь футболки;
- составить картину из фетровых заготовок, снимая с них защитный слой и приклеивая на футболку;
- завершить композицию по замыслу, используя маркеры по ткани (/фломастеры),
- оставить футболку на столе в расправленном виде;
- привести в порядок рабочее место;
- вытереть руки влажной салфеткой;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: до 30 мин.

3. «Разработай эскиз комплекта детской одежды на заданную тематику и презентуй его».

Из 6-ти возможных вариантов будет выбран один, во время жеребьевки заданий Главным экспертом чемпионата, за день до проведения конкурсных соревнований.

- 1. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй, лето!»**
- 2. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, лето!»**
- 3. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй, спорт!»**

- 4. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, спорт!»**
- 5. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй, школа!»**
- 6. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, школа!»**

Лимит времени на выполнение задания - 15 минут.

Лимит времени на представление задания – 2 минуты.

Алгоритм выполнения задания:

- выслушать задание;
- на контурном изображении фигуры ребенка (на листе А4) с помощью цветных карандашей и фломастеров нарисовать комплект одежды, отражающий заданную тематику, включающий из 3 предмета и 2 аксессуара;
- составить описательный рассказ из 7 предложений о разработанном эскизе комплекта детской одежды, включающий информацию: название комплекта, основная комплектация, название деталей, название аксессуаров, цветовая гамма, рекомендуемые ткани, назначение комплекта;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Во время презентации:

- взять со стола эскиз комплекта одежды;
- прикрепить эскиз к магнитной доске (мольберту) с помощью магнитов;
- представиться: назвать свое имя, фамилию;
- презентовать разработанный эскиз комплекта детской одежды: озвучить составленный описательный рассказ, используя указку;
- по завершении презентации сказать: «Я закончил презентацию задания».



Муниципальный чемпионат Юный мастер - 2024
г. Ростова-на-Дону

Компетенция «Дизайн одежды и аксессуаров»
Конкурсное задание №2

Выполняется по модулям:

1. Работа с карточками:

«Найди дизайнера одежды».

«Что лишнее?».

«С кем взаимодействует дизайнер одежды?»

В каждом задании из предложенных в Технических описаниях 3-х вариантах карточек, будет выбрана 1 карточка в день проведения соревнований, Главным экспертом чемпионата.

«Найди дизайнера одежды».

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «1» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, на которой размещены 3 картинки с изображением представителей разных профессий;
- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактической карточке;
- найти среди представленных картинок ту, на которой изображен дизайнер одежды;
- закрасить синим фломастером круг, расположенный под выбранной картинкой;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

«Что лишнее?»

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «2» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, на которой размещены 5 картинок;

- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактической карточке;
- найти среди пяти представленных картинок одну картинку, на которой изображен инструмент, не используемый дизайнером одежды в его работе;
- красным фломастером перечеркнуть выбранную картинку;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

«С кем взаимодействует дизайнер одежды?»

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «3» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, в верхней части которой размещена картинка с изображением дизайнера одежды, в нижней части – 3 картинки с изображением людей других профессий;
- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактических карточках;
- провести фломастером зеленого цвета линии от картинки с изображением дизайнера одежды к картинкам с изображением людей других профессий, с которыми дизайнер одежды взаимодействует в ходе своей профессиональной деятельности;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием и оставшиеся материалы;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

2. «Укрась футболку картинкой на тему: «Морская сказка», выполненной из фетровых заготовок и пришитой пуговицы».

При выполнении задания участник должен:

- выслушать задание;
- ознакомиться с предложенными материалами: фетровыми заготовками (Рыбки, звезды, камни, стразы) и пуговицей «Рыбки»;
- определиться с образом картинки;
- разложить футболку на столе, зрительно определить место расположения картинка;
- определить место расположения пуговицы;
- составить картинку из фетровых заготовок и пуговицы на футболке;
- убрать фетровые заготовки,
- сделать отметку карандашом места расположения пуговицы на футболке;
- взять иголку, вставить в ушко иголки нитку, завязать на конце нитки узелок;
- пришить пуговицу на обозначенное место 3-4 стежками;
- разложить футболку, с пришитой к ней пуговицей, на столе;
- вложить подложку внутрь футболки;
- составить картину из фетровых заготовок, снимая с них защитный слой и приклеивая на футболку;
- завершить композицию по замыслу, используя маркеры по ткани,
- оставить футболку на столе в расправленном виде;
- привести в порядок рабочее место;
- вытереть руки влажной салфеткой;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: до 30 мин.

3. «Разработай эскиз комплекта детской одежды на заданную тематику и презентуй его».

Из 6-ти возможных вариантов будет выбран один, во время жеребьевки заданий Главным экспертом чемпионата, за день до проведения конкурсных соревнований.

- 1. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй, лето!»**
- 2. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, лето!»**
- 3. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй, спорт!»**
- 4. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, спорт!»**
- 5. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй,**

школа!»

6. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, школа!»

Лимит времени на выполнение задания - 15 минут.

Лимит времени на представление задания – 2 минуты.

Алгоритм выполнения задания:

- выслушать задание;
- на контурном изображении фигуры ребенка (на листе А4) с помощью цветных карандашей и фломастеров нарисовать комплект одежды, отражающий заданную тематику, включающий из 3 предмета и 2 аксессуара;
- составить описательный рассказ из 7 предложений о разработанном эскизе комплекта детской одежды, включающий информацию: название комплекта, основная комплектация, название деталей, название аксессуаров, цветовая гамма, рекомендуемые ткани, назначение комплекта;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Во время презентации:

- взять со стола эскиз комплекта одежды;
- прикрепить эскиз к магнитной доске (мольберту) с помощью магнитов;
- представиться: назвать свое имя, фамилию;
- презентовать разработанный эскиз комплекта детской одежды: озвучить составленный описательный рассказ, используя указку;
- по завершении презентации сказать: «Я закончил презентацию задания».



Муниципальный чемпионат Юный мастер - 2024
г. Ростова-на-Дону

Компетенция «Дизайн одежды и аксессуаров»
Конкурсное задание №3

Выполняется по модулям:

1. Работа с карточками:

«Найди дизайнера одежды».

«Что лишнее?».

«С кем взаимодействует дизайнер одежды?»

В каждом задании из предложенных в Технических описаниях 3-х вариантах карточек, будет выбрана 1 карточка в день проведения соревнований Главным экспертом чемпионата.

«Найди дизайнера одежды».

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «1» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, на которой размещены 3 картинки с изображением представителей разных профессий;
- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактической карточке;
- найти среди представленных картинок ту, на которой изображен дизайнер одежды;
- закрасить синим фломастером круг, расположенный под выбранной картинкой;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

«Что лишнее?»

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «2» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, на которой размещены 5 картинок;

- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактической карточке;
- найти среди пяти представленных картинок одну картинку, на которой изображен инструмент, не используемый дизайнером одежды в его работе;
- красным фломастером перечеркнуть выбранную картинку;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

«С кем взаимодействует дизайнер одежды?»

Алгоритм выполнения задания:

- достать из конверта с номером «3» и разложить на столе материал: дидактическую карточку, в верхней части которой размещена картинка с изображением дизайнера одежды, в нижней части – 3 картинки с изображением людей других профессий;
- выслушать задание;
- рассмотреть изображения на дидактических карточках;
- провести фломастером зеленого цвета линии от картинки с изображением дизайнера одежды к картинкам с изображением людей других профессий, с которыми дизайнер одежды взаимодействует в ходе своей профессиональной деятельности;
- убрать в конверт дидактическую карточку с выполненным заданием и оставшиеся материалы;
- отложить конверт на другую сторону стола;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

2. «Укрась футболку картинкой на тему: «Сладкая сказка», выполненной из фетровых заготовок и пришитой пуговицы».

При выполнении задания участник должен:

- выслушать задание;
- ознакомиться с предложенными материалами: фетровыми заготовками (Пирожные, леденцы) и пуговицей «Орнамент»;
- определиться с образом картинки;
- разложить футболку на столе, зрительно определить место расположения картинки;
- определить место расположения пуговицы;
- составить картинку из фетровых заготовок и пуговицы на футболке;
- убрать фетровые заготовки,
- сделать отметку карандашом места расположения пуговицы на футболке;
- взять иголку, вставить в ушко иголки нитку, завязать на конце нитки узелок;
- пришить пуговицу на обозначенное место 3-4 стежками;
- разложить футболку, с пришитой к ней пуговицей, на столе;
- вложить подложку внутрь футболки;
- составить картину из фетровых заготовок, снимая с них защитный слой и приклеивая на футболку;
- завершить композицию по замыслу, используя маркеры по ткани,
- оставить футболку на столе в расправленном виде;
- привести в порядок рабочее место;
- вытереть руки влажной салфеткой;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Лимит времени на выполнение задания: до 30 мин.

3. «Разработай эскиз комплекта детской одежды на заданную тематику и презентуй его».

Из 6-ти возможных вариантов будет выбран один, во время жеребьевки заданий Главным экспертом чемпионата, за день до проведения конкурсных соревнований.

- 1. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй, лето!»**
- 2. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, лето!»**
- 3. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй, спорт!»**
- 4. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, спорт!»**
- 5. Эскиз комплекта одежды для девочки на тему: «Здравствуй,**

школа!»

6. Эскиз комплекта одежды для мальчика на тему: «Здравствуй, школа!»

Лимит времени на выполнение задания - 15 минут.

Лимит времени на представление задания – 2 минуты.

Алгоритм выполнения задания:

- выслушать задание;
- на контурном изображении фигуры ребенка (на листе А4) с помощью цветных карандашей и фломастеров нарисовать комплект одежды, отражающий заданную тематику, включающий из 3 предмета и 2 аксессуара;
- составить описательный рассказ из 7 предложений о разработанном эскизе комплекта детской одежды, включающий информацию: название комплекта, основная комплектация, название деталей, название аксессуаров, цветовая гамма, рекомендуемые ткани, назначение комплекта;
- привести в порядок рабочее место;
- сообщить экспертам о завершении выполнения задания (поднять руку).

Во время презентации:

- взять со стола эскиз комплекта одежды;
- прикрепить эскиз к магнитной доске (мольберту) с помощью магнитов;
- представиться: назвать свое имя, фамилию;
- презентовать разработанный эскиз комплекта детской одежды: озвучить составленный описательный рассказ, используя указку;
- по завершении презентации сказать: «Я закончил презентацию задания».