



**Муниципальный чемпионат Юный мастер - 2024
г. Ростова-на-Дону**

Компетенция «3D- дизайн»

Конкурсное задание №1

Выполняется по модулям:

- 1. «Кто такой 3D–дизайнер?» - рассказать о профессии, ответить на вопросы экспертов.**

Для выполнения задания участникам необходимо:

- выслушать задание;
- рассказать о профессии, ответить на вопросы.

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

- 2. Работа с карточками - «Что необходимо 3D–дизайнеру для работы?»**

Для выполнения задания участникам необходимо:

- разложить карточки;
- рассмотреть предметы и оборудование;
- выбрать предметы и оборудования, соответствующие компетенции «3D–дизайн» и сложить их в конверт со знаком +, несоответствующие – в конверт со знаком -.
- убрать рабочее место;
- сообщить экспертам о выполнении задания, подняв руку.

Лимит времени на выполнение задания: 2 мин.

- 3. Создание и презентация модели на тему «Подарок на День рождения».**

Участники 5-7 лет создают плоскую условно-объемную модель.

Шаблон модели будет выбран экспертами на соревновательной площадке перед началом проведения конкурсного испытания.

Алгоритм выполнения задания:

- подготовить рабочее место;
 - подобрать материалы и оборудование;
 - создать модель (плоская/ условно объемная);
 - Привести в порядок рабочее место,
- сообщить экспертам о завершении работы и готовности продемонстрировать задание, подняв руку.

Лимит времени на выполнение задания: 25 мин.

Демонстрация умения презентовать созданную модель.

- поприветствовать;
- представиться;
- презентовать созданную модель.

Лимит времени на представление задания: до 5 мин.



Компетенция «3D- дизайн»

Конкурсное задание №2

Выполняется по модулям:

1. «Кто такой 3D–дизайнер?» - рассказать о профессии, ответить на вопросы экспертов.

Для выполнения задания участникам необходимо:

- выслушать задание;
- рассказать о профессии, ответить на вопросы.

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

2. Работа с карточками - «Что необходимо 3D–дизайнеру для работы?»

Для выполнения задания участникам необходимо:

- разложить карточки;
- рассмотреть предметы и оборудование;
- выбрать предметы и оборудования, соответствующие компетенции «3D–дизайн» и сложить их в конверт со знаком +, несоответствующие – в конверт со знаком -.
- убрать рабочее место;
- сообщить экспертам о выполнении задания, подняв руку.

Лимит времени на выполнение задания: 2 мин.

3. Создание и презентация модели на тему «Украшения, аксессуары».

Участники 5-7 лет создают плоскую условно-объемную модель.

Шаблон модели будет выбран экспертами на соревновательной площадке перед началом проведения конкурсного испытания.

Алгоритм выполнения задания:

- подготовить рабочее место;
- подобрать материалы и оборудование;
- создать модель (плоская/ условно объемная);
- Привести в порядок рабочее место,
- сообщить экспертам о завершении работы и готовности демонстрировать задание, подняв руку.

Лимит времени на выполнение задания: 25 мин.

Демонстрация умения презентовать созданную модель:

- поприветствовать;
- представиться;
- презентовать созданную модель.

Лимит времени на представление задания: до 5 мин.



Компетенция «3D- дизайн»

Конкурсное задание №3

Выполняется по модулям:

- 1. «Кто такой 3D–дизайнер?» - рассказать о профессии, ответить на вопросы экспертов.**

Для выполнения задания участникам необходимо:

- выслушать задание;
- рассказать о профессии, ответить на вопросы.

Лимит времени на выполнение задания: 3 мин.

- 2. Работа с карточками - «Что необходимо 3D–дизайнеру для работы?»**

Для выполнения задания участникам необходимо:

- разложить карточки;
- рассмотреть предметы и оборудование;
- выбрать предметы и оборудования, соответствующие компетенции «3D–дизайн» и сложить их в конверт со знаком +, несоответствующие – в конверт со знаком -.
- убрать рабочее место;
- сообщить экспертам о выполнении задания, подняв руку.

Лимит времени на выполнение задания: 2 мин.

3. Создание и презентация модели на тему «Игрушки».

Участники 5-7 лет создают плоскую условно-объемную модель.

Шаблон модели будет выбран экспертами на соревновательной площадке перед началом проведения конкурсного испытания.

Алгоритм выполнения задания:

- подготовить рабочее место;
- подобрать материалы и оборудование;
- создать модель (плоская/ условно объемная);
- Привести в порядок рабочее место,
- сообщить экспертам о завершении работы и готовности демонстрировать задание, подняв руку.

Лимит времени на выполнение задания: 25 мин.

Демонстрация умения презентовать созданную модель:

- поприветствовать;
- представиться;
- презентовать созданную модель.

Лимит времени на представление задания: до 5 мин.